



# RUCSAC PENTRU VREMURI DE CRIZĂ

## ȘCOALA DE ACASĂ – JOCURI ÎN FAMILIE (NIVEL PREȘCOLAR)

**Prof. Gabriela Dorina Mistreanu**  
**Consilier Școlar CJRAE Prahova**

### 1. VÂNĂTOAREA DE COMORI

- Jocul se poate juca cu biluțe, nasturi sau orice alte obiecte mici. Cum ideal ar fi să folosim obiecte ceva mai curate, putem folosi o mână plină de nasturi din trusa de art&craft.

#### CUM SE JOACĂ?

- Ascunde într-o cameră nasturii în locurile cele mai trăznite după care invită copiii să le găsească.
- Stabilește un timp alocat jocului, dă-le copiilor câte un pahar de plastic pentru a aduna în el nasturii găsiți și cine găsește cei mai mulți câștigă!

### 2. ASCULTĂ LUMEA



#### CUM SE JOACĂ?

- Această activitate poate avea loc atât în interior cât și afară.
- Stați alături de copilul dvs. sau spate-în-spate, și închideți-va ochii. Concentrați-vă asupra sunetelor din jurul vostru. Ascultați lumea. Se poate auzi zbârnâitul frigiderului, un avion care zboară, lătratul câinilor, muzică din vecini sau un telefon care sună!
- Spuneți ceea ce auziți. Poate copilul să identifice toate sunetele? Este o metodă bună de relaxare, dar și interesantă.



# RUCSAC PENTRU VREMURI DE CRIZĂ

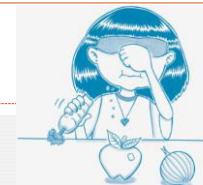
## 3. CATEGORII

Alegeți împreună cu copilul dvs. 4,5 categorii de elemente... ex. fructe, legume, haine, animale etc.

- Va avea loc un dialog, iar răspunsurile vor fi doar monosilabice (da/nu) de ex.
  - Este animal?
  - Da.
  - Este domestic?
  - Da.
  - Zboară?
  - Nu.
  - Face ouă?
  - Da.
  - E rața? Da.



## 4. GUSTĂ ȘI GHICEȘTE



- Este un joc cu ajutorul căruia ai ocazia să-l convingi pe copil să guste diferite mâncăruri și să ghicească ce este.
- Alegeți câteva alimente (dulci, sărate, acre) le puneți pe o farfurie, legați copilul la ochi cu o eșarfă și îi dați în gură un produs.
- El trebuie să ghicească ce este, dacă nu reușește atunci să descrie ce gust are, textura, consistentă și să spună dacă îi place sau nu. Dacă îi place și ghicește corect îl lăsați să mănânce, dacă nu –va aștepta până când răspunsul e corect. Recompensa este să primească produsul pe care l-a ghicit.



# RUCSAC PENTRU VREMURI DE CRIZĂ

## 5. BALOANE COLORATE... ȘI EMOȚIONATE

### MATERIALE NECESARE – BALOANE COLORATE, MARKERE

#### CUM SE JOACĂ?

Baloanele se umflă, iar apoi, cu mare grijă, sunt desenate diferite expresii emoționale, cu ajutorul unui marker colorat (bucurie, tristețe, furie, frică, fericire) ;

- O altă variantă a jocului presupune umplerea baloanelor cu orez/mălai/făină, cu ajutorul unei pâlnii. În acest fel nu mai e riscul de a se sparge ușor.
- Se pot mima stările emoționale, se poate vorbi despre ele:
  - Când te simți vesel? trist? furios?
  - Ce faci ca să te înveselești? Ca să-ți treacă furia? Cum te împiedică furia să faci anumite lucruri?



## 6. SPUNE-MI CE LIPSEȘTE!

### MATERIALE NECESARE – OBIECTE/JUCĂRII FAMILIARE

#### CUM SE JOACĂ?

- Jocul se poate adresa atât copiilor mai mici (începând cu vârsta de 3 ani), cât și celor mai măricei (de la 4 ani în sus). Tot ce vei avea de făcut este să pui la dispoziția copilului mai multe obiecte. Pentru cei mai mici, înșiră 3-4 obiecte, între care să existe deosebiri clare. În schimb, pentru cei mai mari folosește obiecte de aproximativ aceeași dimensiune și formă.
- Lasă-l să le privească un anumit timp. După aceea spune-i să închidă ochii/ leagă-l la ochi, în timp ce tu vei lua un obiect din șir. Când deschide ochii/ îl dezlegi la ochi, roagă-l să-ți spună ce lipsește.



# RUCSAC PENTRU VREMURI DE CRIZĂ

## 7. ATENȚIE, START!

În acest joc nu sunt necesare materiale, ci doar prezența și atenția copilului.

### CUM SE JOACĂ?

- Părintele începe jocul printr-o instrucțiune scurtă pe care copilul trebuie să o îndeplinească – *Adu-mi cartea roșie de pe masă*. Pe parcurs, se complică jocul, numărul instrucțiunilor crește (ex. *Adu-mi cartea roșie, ia pixul de la mine din mână și așază-l pe scaunul mic*).
- Pe măsură ce se complică jocul, copilul necesită mai mult timp de execuție. Atenție! Este încurajată executarea sarcinilor cu atenție, iar când se obișnuiește copilul, se poate face și contra-timp. Sarcinile pot fi și de la copil la adult, e și mai distractiv!



## 8. SUNTEM DETECTIVI!

### CUM SE JOACĂ?

- Fiecare persoana implicată în joc alege un obiect din casă pe care îl spionează. Spre exemplu:

Jucător 1: Spionez ceva de culoare galben!

Jucător 2: Scaunul!

Jucător 1: Nu!

Jucător 2: Pixul de pe dulap!

Jucător 1: Da!

Dacă ai ghicit obiectul spionat, e rândul tău să spionezi.

Dacă nu ai ghicit atunci cel care a spionat înainte va mai spiona încă o dată un alt obiect. Dacă încerci de mai multe ori și nu ghicești obiectul, te poți da bătut, dar nu va fi rândul tău la spionat.

